

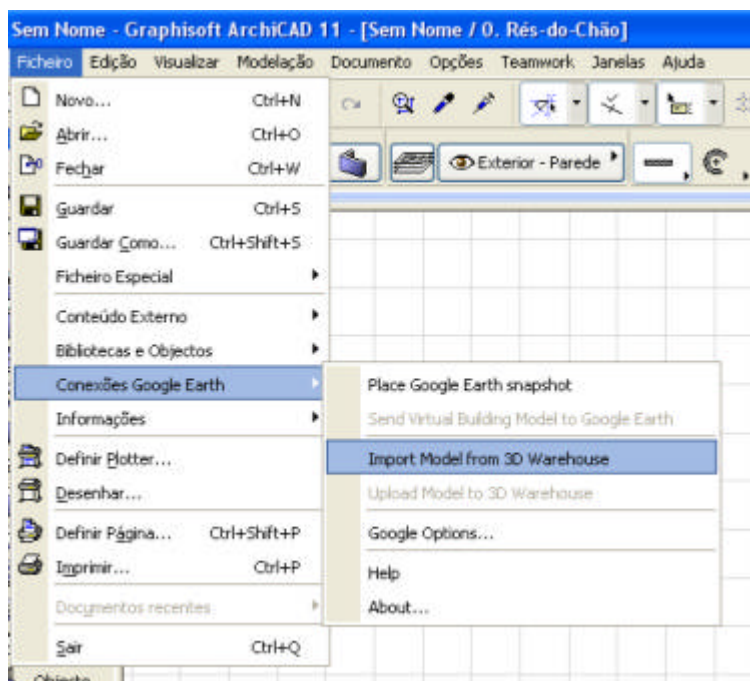


## Como inserir um objecto do Google Warehouse no ArchiCAD® 11

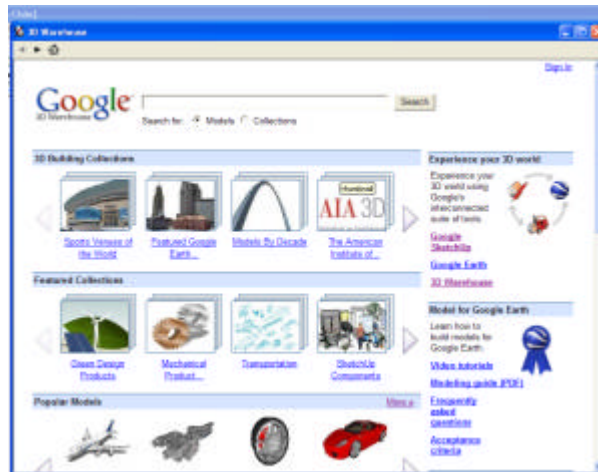
O ArchiCAD® 11 permite uma conectividade com o Google Earth e com o Google Warehouse. Os utilizadores podem agora fazer download de modelos 3D de fabricantes para usar nos seus projectos. Além disso, é agora possível mostrar os seus desenhos ao mundo via Google Earth. Para instalar esta opção visite o site da Graphisoft ([www.graphisoft.com](http://www.graphisoft.com)).

O Google Warehouse é um website que permite aos utilizadores pesquisar e partilhar modelos 3D. Os modelos do Google Warehouse incluem tudo para o mundo 3D: edifícios, casas, pontes, estátuas, esculturas, mobiliário, carros, pessoas, animais e muito mais.

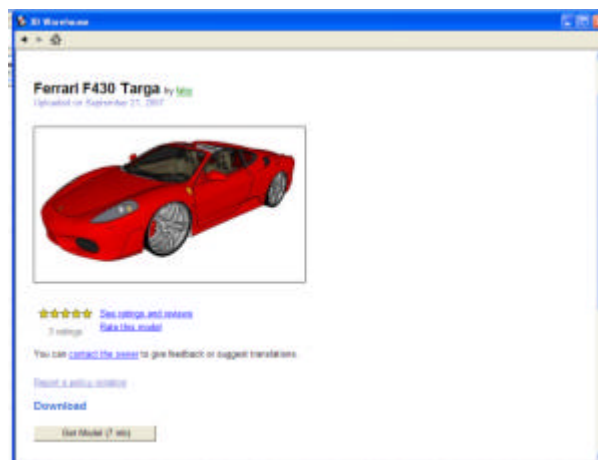
Para começar, em “Ficheiro”, seleccione “Conexões Google Earth/ Import Model from 3D Warehouse”, como exemplificado em baixo.



O Google Warehouse armazena muitos edifícios e objectos que já foram criados no Google SketchUp e que podem ser facilmente importados para o ambiente ArchiCAD®. Em baixo pode ver uma série de objectos disponíveis para download. Estes objectos podem ter muitos polígonos, logo, quantos mais objectos do género utilizar maior será o tamanho do seu projecto.



Depois de escolher o elemento do Google Warehouse que quer aplicar no seu projecto, faça “Get Model”, como exemplificado em baixo. O ArchiCAD® converte automaticamente o elemento para objecto GDL.



Para definir o ponto de inserção do objecto na planta basta clicar no local desejado. O ArchiCAD® coloca o objecto GDL na localização escolhida e adiciona-o à biblioteca de objectos. O utilizador pode verificar a geometria do objecto na janela 3D.



Copyright (c) 2006 Angi Izzi, Cadalyst